

Hra obsahuje:

- 12 karet s obrázky domácích zvířátek
- 25 čtvercových kartiček (12 siluet zvířátek, 12 detailů zvířátek, 1 kartičku s myškou)

CÍL HRY:

Cílem hry je jako první posbírat dvojice kartiček, které dohromady skládají domácí zvířátka na kartách, které jste obdrželi na začátku hry.

PŘÍPRAVA HRY:

Zamíchejte čtvercové kartičky a rozložte lícem dolů na stůl mezi hráče do čtverce 5 × 5. Zamíchejte karty s obrázky zvířátek a rozdejte je skrytě mezi hráče tak, aby žádná nezbyla.

Výjimkou je hra pěti hráčů, kdy zbydou dvě karty.

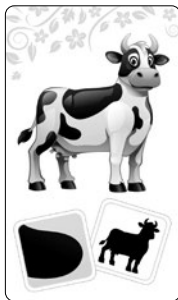
Při hře s menšími dětmi lze hrát otevřeně. Každý má karty vyložené před sebou lícem nahoru.

PRŮBĚH HRY:

Hráči si pozorně prohlédnou karty domácích zvířátek, které mají v ruce.

Kromě obrázku celého zvířátka jsou na kartě i dva menší obrázky – silueta (obrys) zvířátka a detail zvířátka. Úkolem hráčů je najít pro každé zvířátko právě tuto dvojici čtvercových kartiček.

***Příklad:** Eliška má kartu kravičky. Eliška tedy bude hledat kartičku se siluetou kravičky a kartičku s černobílými fleky.*



Začíná hráč, který naposledy viděl prasátko, nebo ten nejmladší. Při svém tahu vždy otočí dvě čtvercové kartičky na stole tak, aby je všichni viděli. Pokud jsou na nich silueta zvířátka a detail zvířátka, dávající dohromady jedno zvířátko, které má hráč na kartě v ruce, vezme si obě kartičky. Poté vyloží kartu příslušného zvířátka z ruky před sebe. Jeho tah končí.

Pokud otočená dvojice na kartičkách nedává dohromady žádné zvířátko z karet hráče, který je na tahu, otočí obě karty zpět lícem dolů a jeho tah končí.

Pokud otočí dvě kartičky, které dávají dohromady zvířátko jiného hráče, může mu je dát a pokračovat ve hře otočením dalších dvou kartiček, nebo je otočit zpět obrázkem dolů a skončit svůj tah.

KONEC HRY:

Vyhrává hráč, který jako první vyloží poslední kartu z ruky.

VARIANTY HRY:

Vyhrává každý – poté, co první hráč vyloží svoji poslední kartu, pokračují ostatní hráči dál až do té doby, než všichni vyloží svoje karty.

Myška šibalka – pokud na jedné z karet, které hráč otočil, je myška, která je lichá (nemá dvojici), ukončí svůj tah tím, že vymění pozice těchto kartiček.

Myška na konec – poté, co hráč vyloží všechny svoje karty z ruky, pokračuje ve hře dál. V každém dalším kole však už otáčí pouze jednu kartičku a snaží se najít myšku. Hru vyhraje teprve v okamžiku, kdy se mu to podaří.



Hra obsahuje:

- 12 kariet s obrázkami domácich zvieratiek
- 25 štvorcových kartičiek (12 siluet zvieratiek, 12 detailov zvieratiek, 1 kartičku s myškou)

CIEĽ HRY:

Cieľom hry je ako prvý pozbierať dvojice kartičiek, ktoré dohromady skladajú domáce zvieratká na kartách, ktoré ste obdržali na začiatku hry.

PRÍPRAVA HRY:

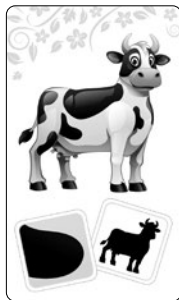
Zamiešajte štvorcové kartičky a rozložte ich lícom nadol na stôl medzi hráčov do štvorca 5×5 . Zamiešajte karty s obrázkami zvieratiek a rozdejte ich skryto medzi hráčov, aby žiadna nezostala. Výnimkou je hra piatich hráčov, kedy zostanú dve karty. Pri hre s menšími deťmi je možné hrať otvorene. Každý má karty vyložené pred sebou lícom nahor.

PRIEBEH HRY:

Hráči si pozorne prezrú karty afrických zvieratiek, ktoré majú v ruke.

Okrem obrázku celého zvieratka sú na karte aj dva menšie obrázky – silueta (obrys) zvieratka a detail zvieratka. Úlohou hráčov je nájsť pre každé zvieratko práve túto dvojicu štvorcových kartičiek.

***Príklad:** Eliška má kartu kravičky. Eliška teda bude hľadať kartičku so siluetou kravičky a kartičku s čiernobielymi fľakmi.*



Začína hráč, ktorý naposledy videl prasiatko, alebo ten najmladší. Vo svojom ťahu vždy otočí dve štvorcové kartičky na stole tak, aby ich všetci videli. Pokiaľ sú na nich silueta zvieratka a detail

zvieratka dávajúce dohromady jedno zvieratko, ktoré má hráč na karte v ruke, vezme si obe kartičky. Potom vyloží kartu príslušného zvieratka z ruky pred seba. Jeho ťah končí.

Pokiaľ otočená dvojica na kartičkách nedáva dohromady žiadne zvieratko z kariet hráča, ktorý je na ťahu, otočí obe karty späť lícom dole a jeho ťah končí. Pokiaľ otočí dve kartičky, ktoré dávajú dohromady zvieratko iného hráča, môže mu ich dať a pokračovať v hre otočením ďalších dvoch kartičiek, alebo ich otočiť späť obrázkom nadol a skončiť svoj ťah.

KONIEC HRY:

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý vyloží poslednú kartu z ruky.

VARIANTY HRY:

Vyhráva každý – po tom, čo prvý hráč vyloží svoju poslednú kartu, pokračujú ostatní hráči ďalej až do tej doby, než všetci vyložia svoje karty.

Myška šibalka – ak je na jednej z otočených kariet myška, ktorá je nepárna (nemá dvojicu), hráč ukončí svoj ťah tým, že vymení pozície týchto kartičiek.

Myška na koniec – po tom, čo hráč vyloží všetky svoje karty z ruky, pokračuje v hre ďalej. V každom ďalšom kole však už otáča iba jednu kartičku a snaží sa nájsť myšku. Hru vyhrá až v okamihu, keď sa mu to podarí.

